

Management: Die Roadmap

Eine Übersicht
Für Produktmanager, Projektmanager und
Agilisten
Stand: 06/2024

Alle Rechte vorbehalten. Reproduktion zum nicht-kommerziellen Gebrauch mit Quellenangabe gestattet. Reproduktion – auch auszugsweise – zum kommerziellen Gebrauch sowie der Gebrauch für Vortragszwecke sind nur mit schriftlicher Bewilligung des Verfassers gestattet.

Als Webseite zu finden unter:
<https://www.peterjohann-consulting.de/roadmap/>

Sie finden diese und weitere
Präsentationen unter (→ Klick):
<https://www.peterjohann-consulting.de/praesentationen/>

Zusammengestellt von H. Peterjohann
Zur Verteilung an Interessierte
Version 0.20 vom 12.06.2024
30 Seiten



Unter einer Roadmap wird die Planung und Visualisierung einer Strategie zur Erreichung von Zielen verstanden. Es entsteht dadurch eine Art Fahrplan mit Zwischenschritten für einen festdefinierten Zeitraum.

Roadmaps kommen häufig im Produktmanagement zum Einsatz. Dabei wird von einer Produktvision abgeleitet, welche neuen oder verbesserten Features einem Produkt hinzugefügt werden sollen. Hieraus werden dann Schritte abgeleitet, die dann in eine zeitliche Abfolge eingeordnet werden.

Im Projektmanagement kann auch mit Roadmaps gearbeitet werden. Dabei stehen dann die Meilensteine mit den Quality Gates im Vordergrund, die dann in entsprechenden Berichten untergebracht werden.

In agilen Kontexten werden Roadmaps ebenfalls verwendet und dienen der Vorplanung von Features über einen längeren Zeitraum. Die Sprints orientieren sich dann an diesen Features, die zu User Stories heruntergebrochen werden.

In diesem Beitrag werden Roadmaps und ihre Anwendung in den verschiedenen Disziplinen vorgestellt.



Nach dem Durcharbeiten dieser Präsentation sollten Sie folgendes Verständnis erworben haben:

- Sie wissen, was eine Roadmap ist
- Der Ablauf der Erstellung von Roadmaps ist Ihnen bekannt
- Sie kennen die Grenzen der Planungen von Roadmaps
- Sie wissen, wann und mit welchem Aufwand Sie Roadmaps erstellen können

Zielgruppe: Produktmanager, Projektmanager und Agilisten

Voraussetzungen: Erste Erfahrungen in Entwicklungsprojekten

Schwierigkeitsgrad: Gering bis mittel