

# Software Engineering: Softwarearchitektur

Eine Übersicht  
Für Softwareentwickler,  
Requirements Engineers,  
Projektmanager und Andere  
Stand: 12/2015

Alle Rechte vorbehalten. Reproduktion zum nicht-kommerziellen Gebrauch mit Quellenangabe gestattet. Reproduktion – auch auszugsweise – zum kommerziellen Gebrauch sowie der Gebrauch für Vortragszwecke sind nur mit schriftlicher Bewilligung des Verfassers gestattet.

Als Webseite zu finden unter:  
<https://www.peterjohann-consulting.de/softwarearchitektur/>

Sie finden diese und weitere  
Präsentationen unter (→ Klick):  
<https://www.peterjohann-consulting.de/presentationen/>

Zusammengestellt von H. Peterjohann  
Zur Verteilung an Interessierte  
Version 0.20 vom 26.12.2025  
30 Seiten

Das Entwerfen von Softwarearchitekturen gilt als eine der Königsdisziplinen im Software Engineering. Über die Softwarearchitektur wird festgelegt, welche Komponenten und Schnittstellen ein Softwaresystem besitzt und wie diese zusammenhängen. Damit ist auch die Umsetzung der Software vordefiniert: Alle Softwarebausteine müssen zu Softwarearchitektur passen. Entsprechend hat die Softwarearchitektur starke Auswirkungen auf die Kosten der Umsetzung, der Weiterentwicklung und des Betriebs.

In dieser Ausarbeitung wird die Disziplin Softwarearchitektur beschrieben.

Nach dem Durcharbeiten dieser Präsentation sollten Sie folgendes Verständnis erworben haben:

- Sie wissen, was eine Softwarearchitektur ist
- Sie kennen die Bedeutung der Softwarearchitektur für die Softwareentwicklung
- Sie können Sichten auf die Softwarearchitekturen erstellen
- Sie kennen die wesentlichen Aufgaben eines Softwarearchitekten

**Zielgruppe:** Softwareentwickler, Requirements Engineers, Projektmanager und Andere

**Voraussetzungen:** Erste Erfahrungen in der SW-Entwicklung

**Schwierigkeitsgrad:** Gering bis mittel