

Software Engineering: Softwarearchitektur

Eine Übersicht
Für Softwareentwickler,
Requirements Engineers,
Projektmanager und Andere
Stand: 12/2015

Alle Rechte vorbehalten. Reproduktion zum nicht-kommerziellen Gebrauch mit Quellenangabe
gestattet. Reproduktion – auch auszugsweise – zum kommerziellen Gebrauch sowie der
Gebrauch für Vortragszwecke sind nur mit schriftlicher Bewilligung des Verfassers gestattet.

Als Webseite zu finden unter:
<https://www.peterjohann-consulting.de/softwarearchitektur/>

Sie finden diese und weitere
Präsentationen unter (→ Klick):
<https://www.peterjohann-consulting.de/praesentationen/>

Zusammengestellt von H. Peterjohann
Zur Verteilung an Interessierte
Version 0.20 vom 26.12.2025
30 Seiten

Das Entwerfen von Softwarearchitekturen gilt als eine der Königsdisziplinen im Software Engineering. Über die Softwarearchitektur wird festgelegt, welche Komponenten und Schnittstellen ein Softwaresystem besitzt und wie diese zusammenhängen. Damit ist auch die Umsetzung der Software vordefiniert: Alle Softwarebausteine müssen zu Softwarearchitektur passen. Entsprechend hat die Softwarearchitektur starke Auswirkungen auf die Kosten der Umsetzung, der Weiterentwicklung und des Betriebs.

In dieser Ausarbeitung wird die Disziplin Softwarearchitektur beschrieben.

Lizenziert
den privaten
Tea

Nach dem Durcharbeiten dieser Präsentation sollten Sie folgendes Verständnis erworben haben:

- Sie wissen, was eine Softwarearchitektur ist
- Sie kennen die Bedeutung der Softwarearchitektur für die Softwareentwicklung
- Sie können Sichten auf die Softwarearchitekturen erstellen
- Sie kennen die wesentlichen Aufgaben eines Softwarearchitekten

Lizenziert für
privat © 2026

Zielgruppe: Softwareentwickler, Requirements Engineers, Projektmanager und Andere

Voraussetzungen: Erste Erfahrungen in der SW-Entwicklung

Schwierigkeitsgrad: Gering bis mittel